



Under besöket

Nu är det äntligen dags att besöka själva utställningen MegaMind!

Samla din klass utanför **Hörselgången**, det vill säga vid entrén till MegaMind. Påminn eleverna om att utställningen ni ska besöka handlar om den uppfinningsrika människan och vår innovativa hjärna. Tänk er att ni går in genom örat och passerar genom Hörselgången – in i en innovativ hjärna.

När ni kommer in i första rummet, CENTRALEN kan ni lägga märke till de märkliga lamporna även det ljus som åker fram och tillbaka i taket. Rummet är utformat med inspiration av hur hjärnan fungerar. Lamporna har formen av synapser och ljuset motsvarar de elektiska signaler och impulser som skickas mellan hjärnan och resten av kroppen. Golvet är vindlat för att påminna om hjärnans vindlingar.

Uppdragskort

Om ni vill ha fler utmaningar i utställningen kan ni använda våra uppgångskort. Dela in klassen i grupper med cirka tre elever i varje grupp. Läs igenom utmaningarna i förväg och välj vilka utmaningar ni ska göra, se Innan besöket.

→ [Länk till uppgångskorten](#)

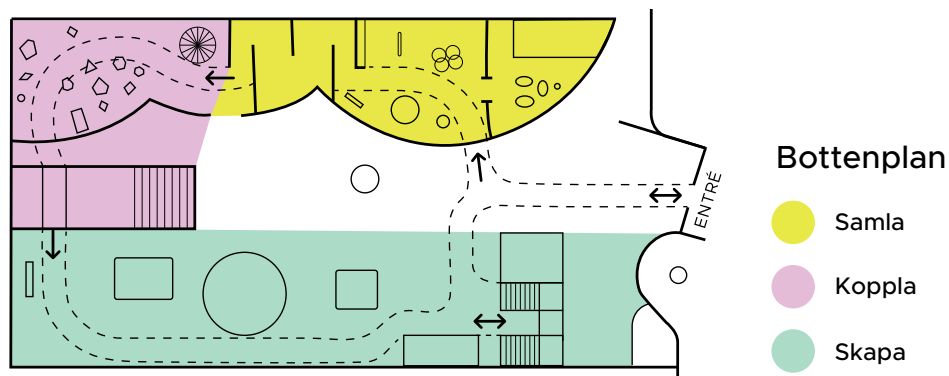
Tänj muskler och hjärna

MegaMind har över 40 utställningsstationer och de beskrivs i fyra steg:

1. Vad är det här?
2. Hur gör jag?
3. Hur hör det här ihop med hjärnan?
4. Hur hör det här ihop med vardagen och verkligheten?

Peka ut riktningen mot rummet för kroppen till höger om Centralen (utställningen SPORT). Påminn om att där handlar det om att tänja musklerna, göra uthållighetstest med mera. I rummen finns bland annat en klättervägg där kan utmana sig själv och andra. Där finns även lång rutschkana där man kan känna gravitation och testa friktion och acceleration.

På vänster sida om Centralen finns ett rum för knoppen, där man tänjer hjärnan. På plan två finns utställningar om universum och om funktioner i hjärnan – den inre och yttre rymden.



Samla - Koppla - Skapa

Bottenplanet på utställningen MegaMind är utformat så som vår hjärna arbetar. Temat är SAMLA - KOPPLA - SKAPA.

■ Samla

Alla idéer börjar med intryck. Allt vi ser, hör och känner blir material för idéer. Ungefär som ingredienser när du lagar mat eller bakar. En person kanske har superbra hörsel, en annan är jättebra på att känna dofter och en tredje ser lika bra som en örn. Samarbeta för att samla in bättre material.

■ Koppla

För att kunna göra något av dina intryck måste din hjärna först förstå och sortera intrycken. Sen kopplar hjärnan ihop det nya med sånt som du redan vet. Ungefär som om du skulle baka en kaka utan recept. Då blandar du ihop alla ingredienser och gräddar din skapelse i ugnen. Där händer saker av sig självt och du kan inte helt styra vad det blir.

■ Skapa

Resultatet blir dina tankar och idéer. Det kanske låter som trolleri, men allt det här sköter din smarta hjärna. Det börjar med ett problem, sen kopplar din hjärna ihop det som du redan vet med de nya intrycken och vips så har du fått en idé och början på en lösning! Här kan du använda dina idéer för att bygga, klura och skapa.



Vill du veta mer om utställningen?

Du kan [klicka här](#) för att läsa mer om MegaMind på Tekniska museets hemsida.