



Efter besöket

Föreställningen ni fick se behandlar stora frågor så som universums oändlighet, ljusets hastighet och hur vi blickar bakåt i tiden när vi tittar på föremål långt bort i rymden. Möjligheterna att jobba vidare i klassrummet är därför oändliga, för att dra ett rymdskämt. Det går att prata Big bang, relativitetsteori och mycket mer i koppling till STORT.

Här får du tips på övningar som ni kan göra i klassrummet. Den ena är en djupdykning ner i OpenSpace, det verktyg som användes för att ta fram filmen STORT och som vem som helst kan ladda ner och undersöka. Den andra är en mer hands-on övning där elevernas konstruktionsförmåga sätts på prov. Vem kan skjuta en raket längst, högst eller snyggast? Och varför funkar vissa konstruktioner bättre än andra?

I klassrummet

Cansat

CanSat är en tävling inom rymdteknik, rymdfysik och astronomi för elever på högstadiet och gymnasiet.

En CanSat är en egen konstruerad rymdsond som tas upp i atmosfären med raket eller drönare. Namnet kommer från att allt, utom fallskärmen, ska få plats i en 33 cl burk eller liknande behållare. Kontakta [ESERO Sverige](#) om ni vill delta i projektet.

Klimatdetektiverna

Klimatdetektiverna för elever upp till 19 år, är framtaget av europeiska rymdorganisationen ESA. Elever utmanas att bli klimatdetektiver och undersöka sin närmiljö. De får utforska och analysera ett miljöproblem och föreslå åtgärder för att minska de negativa miljöeffekterna. I projektet har man även möjlighet att stifta bekantskap med hur man studerar miljön på jorden med hjälp av fjärranalys och bilder tagna från rymden. Tekniska museet är nav i Sverige för projektet Klimatdetektiverna.

Kontakta [ESERO Sverige](#) om ni vill delta i projektet.

Bygg en raket som går högt och långt

Följande lektionsaktivitet är ganska avancerad men är verkligen mödan värd. Med den ramp som vi lämnar instruktionerna till här, kan ni sedan skjuta en egentillverkad pappersraket upp till 30 meter eller längre!

Länk till instruktion (på norska): [Bygg en raket](#).

Astro Pi - programmera kod till ISS

En rolig utmaning för elever på högstadiet och gymnasiet är att programmera en kod som sedan körs på ISS. Man får veta exakt var ISS befann sig när koden kördes.

Kontakta [ESERO Sverige](#) om ni vill delta i projektet.

OpenSpace

OpenSpace som används i Wisdome, är open-source innebär det att ni har möjlighet att ladda ner och utforska programvaran. [Kolla in OpenSpace project](#)